**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Scorpion Machine Gun |
| GRUPO: | 1 |

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | ASISTENTES: Alexis Yucra, Leandro Molina, Arturo Rodríguez, Francisco Silva, Sebastián Cayupi. | |
| **DESARROLLO** | 1.- Se avanza en el desarrollo del algoritmo del robot .  2.- Se finalizo la construcción del robot.  3.- Se realizaron pruebas de código (Python) con el robot mover el cañón.  4.- Se avanza en el informe (presentación ,wiki).  5.- Se continua desarrollando la conexión de la interfaz con el robot. | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Continuar trabajando en la elaboración del código . | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1.- Comenzar con la investigación de patrones más complejos para ejecutar.  2.- ¿Cómo modificar el código para que ejecute opciones ya definidas? | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 25/10/2022 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS NXT  1.-Seguir con el armado del robot, el cual consta de varias etapas. (**RESPONSABLES**: Francisco Silva, Sebastián Cayupi, Arturo Rodríguez, Alexis Yucra, Leandro Molina).   * Construcción de la base. * Construcción del cañón * Elaboración del algoritmo   2.- Reportear, generar videos y fotos del avance semanal. (**RESPONSABLE**: Alexis Yucra, Arturo Rodríguez).   * Publicar en la wiki de redmine. * comentar   3.- Trabajar en la bitácora semanal (**RESPONSABLES**: Alexis Yucra, Leandro Molina).  4.- Avanzar en la adaptación del código para el programa. (**RESPONSABLES:** Leandro Molina, Francisco Silva, Alexis Yucra). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Decidir las complejidad del lanzamiento de proyectil. 2. Pensar la forma de unir la base (tanque) con el cañón. 3. Elaborar el algoritmo . |