|  |
| --- |
| **BITÁCORA** |
| **Proyecto: Guia de League of Legends** |
| **Nombre del jefe del proyecto: Adolfo Pardo** |
| **Fecha: 14-11-17** |
| **Trabajo que se realizó durante la última semana (del proyecto y de cada uno de los integrantes del equipo)**  Bastián llevo a cabo el trabajo de buscar las imágenes y editarlas con el programa de Photoshop, con los cuales luego se utilizó y Adolfo junto con Camilo llevaron a cabo las pantallas de 3 campeones y sus respectivas builds. |
| **Problemas encontrados y las pistas de solución**  Se encontró un pequeño problema con la programación en cuanto a una pequeña falta de conocimiento; por lo cual se tuvo que auto capacitar para poder llevar a cabo las pestañas de los campeones. |
| **El proyecto avanza según la planeación**  El proyecto está un poco atrasado según lo planeado, por lo cual se llevó a cabo un concejo en equipo y se determinaron nuevos planes para poder avanzar según lo planeado anteriormente, el plan fue que en casa se verían pequeños videos para poder auto capacitarnos para poder trabajar en clases sin ningún problema nuevo. |
| **Cuáles son las tareas para la próxima semana (del proyecto y de cada uno de los integrantes del equipo)**  Las tareas son:  Bastian buscara las builds de 20 campeones y las editara con el programa de Photoshop.  Adolfo trabajara con la programación de los 20 campeones en la plataforma de app inventor 2.  Camilo comenzara a trabajar en el PPT, en el cual explicara cómo funciona la aplicación. |