**BITÁCORA DE AVANCE**

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyectos 1 |
| PROYECTO: | Proyecto Ametralladora ev3 |
| GRUPO: | (3ª) PINWINe |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | ASISTENTES: Daniel Alday, Benjamín Gómez, Francisco Pantoja, Tomás Silva |
| **DESARROLLO** | 1. La semana de trabajo se dedicó casi exclusivamente al desarrollo del informe n°2, con increíble mejoría desde la última vez que se discutió. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Enfocarse ahora que estamos en un lugar más cómodo, con respecto a la redacción, en realizar el diseño principal que tendrá la presentación del informe n°2. |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Qué dinámica queremos que tenga la presentación?, lo único que sabemos es que tiene que ser lo más completa y seria posible, sin llegar a ser tediosa. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | Jueves 27 de Octubre (mi cumpleaños wuju) |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | 1. Seguir puliendo el código del proyecto.   **R:** Daniel Alday   * 1. Terminar con la implementación del manejo de excepciones   2. Terminar con la implementación de la función y algoritmo de disparo  1. Avanzar en la entrega n°2   **R:** Francisco Pantoja, Tomás Silva   * 1. Terminar la redacción del informe   2. Establecer la dinámica de la presentación   3. Avanzar en el material de la presentación   4. Avanzar en el guionaje de la presentación |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Repartición de roles para la presentación 2. Guionaje, quién será el encargado |