|  |
| --- |
| **BITÁCORA** |
| **Proyecto: Knight Adventire** |
| **Nombre del jefe del proyecto: Rodrigo Mamani** |
| **Fecha: 13 / 11 / 2017** |
| **Trabajo que se realizó durante la última semana:**  -Se terminó de hacer los modelos de villanos para la aplicación, también se avanzo en la programación de la parte de la Jugabilidad. |
| **Problemas encontrados y las pistas de solución:**  **-**El poco conocimiento en el programa AppInventor nos afecto en el momento de hacer una base de datos.  -Pista solución: -Ver tutoriales para aprender a hacer una base de datos  -No se logra solucionar el problema de la licencia del software de creación de sonidos  -Pista solución: -Se decide cambiar a un software diferente para la creación de sonidos. |
| **El proyecto avanza según la planeación:**  De momento estamos atrasados en la realización del proyecto y por ello se reajustaran los tiempos para entregar el proyecto a tiempo. |
| **Cuáles son las tareas para la próxima semana (del proyecto y de cada uno de los integrantes del equipo):**  Rodrigo Mamani: Terminar de programar los movimientos del personaje y el villano.  Fabian Morales: Crear los sonidos del menú y sonidos correspondientes a cada nivel.  Marcelo Lara: Ayudar en la programación y ver tutoriales para aprender a hacer una base de datos eficiente para la aplicación. |