|  |
| --- |
| **BITÁCORA** |
| **Proyecto: Knight Adventire** |
| **Nombre del jefe del proyecto: Rodrigo Mamani** |
| **Fecha: 13 / 11 / 2017** |
| **Trabajo que se realizó durante la última semana:**-Se terminó de hacer los modelos de villanos para la aplicación, también se avanzo en la programación de la parte de la Jugabilidad. |
| **Problemas encontrados y las pistas de solución:****-**El poco conocimiento en el programa AppInventor nos afecto en el momento de hacer una base de datos.-Pista solución: -Ver tutoriales para aprender a hacer una base de datos-No se logra solucionar el problema de la licencia del software de creación de sonidos-Pista solución: -Se decide cambiar a un software diferente para la creación de sonidos. |
| **El proyecto avanza según la planeación:** De momento estamos atrasados en la realización del proyecto y por ello se reajustaran los tiempos para entregar el proyecto a tiempo. |
| **Cuáles son las tareas para la próxima semana (del proyecto y de cada uno de los integrantes del equipo):**Rodrigo Mamani: Terminar de programar los movimientos del personaje y el villano.Fabian Morales: Crear los sonidos del menú y sonidos correspondientes a cada nivel.Marcelo Lara: Ayudar en la programación y ver tutoriales para aprender a hacer una base de datos eficiente para la aplicación. |