**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Proyecto ametralladora ev3 |
| GRUPO: | 2A |

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | ASISTENTES: Karen Correa, Jhosep Marca, Fabián Orellana, Iván Viscarra. | |
| **DESARROLLO** | 1.- Se implementaron funciones de la librería EV3DEV 2 en la programación del código.  2.- Se continuó la programación de la Interfaz Gráfica.  3.- Se continuó el desarrollo del informe y la presentación del avance del proyecto. | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Presentación Informe de Avance I. 2. Estudio del medio de comunicación con EV3. 3. Diseño de la Arquitectura. 4. Implementación de la solución de comunicación remota. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1.- Lograr que se ejecute el desplazamiento del robot y su movimiento de inclinación de forma correcta mediante la Interfaz Gráfica.  2.- Lograr que el robot ejecute el lanzamiento de proyectiles de forma remota.  3.- Finalizar informe y presentación del avance del proyecto. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 25/10/2022 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3  1.- Trabajar en la bitácora semanal  (**RESPONSABLES**: Karen Correa).  2.- Continuar la programación de la interfaz gráfica. (**RESPONSABLES:** Karen Correa, Jhosep Marca, Fabián Orellana, Iván Viscarra).  3.-Trabajar en la documentación. (**RESPONSABLES:** Karen Correa, Jhosep Marca, Fabián Orellana, Iván Viscarra). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Elegir detalles de la Interfaz Gráfica. 2. Discutir detalles de la presentación del avance del informe. |