**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Gorilla-Tank MK ll |
| GRUPO: | 6A |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN** | Semana 5 (12 de Septiembre – 18 de Septiembre)  |
| **ASISTENTES** | Gabriel Pailamilla, Luciano Vera, Vranika Santiago, Luis Huanca y Brayan García. |
| **DESARROLLO** | 1. Luego de terminar la construcción del robot, se chequeó el esqueleto de éste para saber si existe alguna pieza innecesaria.
2. En clases, se presentó la biblioteca EV3DEV-Lang y sus respectivas versiones (EV3DEV2 y EV3DEV2). Se estudiaron los comandos de cada una de ellas y se realizaron pruebas para comprenderlos de mejor manera.
3. Se indagaron más opciones para codificar los movimientos del robot.
4. De acuerdo a los conocimientos adquiridos tanto personalmente como en clases, se decidió realizar el código con la implementación de Python 3: Micropython.
5. Se realizaron modificaciones en la Carta Gantt con tiempos más realistas.
 |
| **SUGERENCIAS** | 1. Respetar los tiempos presentados en la Carta Gantt.
2. Mejorar los mecanismos de comunicación para evitar problemas a futuro.
3. Alivianar el peso en los motores de las ruedas.
 |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. El estudio acerca de las bibliotecas debe ser por parte de todos los integrantes del grupo.
2. La parte del tanque sigue inestable.
3. Analizar y corregir la estimación de costos.
 |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 27/09/2022 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS ev3* Realizar pruebas de movimiento.

(**RESPONSABLES:** Luis Huanca y Brayan García).* Redactar la bitácora semanal.

(**RESPONSABLES:** Vranika Santiago).* Documentar proceso a través de videos y fotos. (**RESPONSABLES:** Luciano Vera y Vranika Santiago).
* Publicar avances en la Wiki.
* Examinar esqueleto del robot y hacer correcciones necesarias (**RESPONSABLES:** Gabriel Pailamilla).
 |
|  | **TEMAS A TRATAR** | * Programación de los movimientos del robot.
 |