**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Gorilla-Tank MK ll |
| GRUPO: | 6A |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN** | Semana 3 (29 de Agosto – 4 de Septiembre)  |
| **ASISTENTES** | Gabriel Pailamilla, Luciano Vera, Vranika Santiago, Luis Huanca y Brayan García. |
| **DESARROLLO** | 1. Se acopló la plataforma del cañón a la estructura móvil del tanque.
2. Se estabilizó la parte del tanque en donde se encuentra el ángulo de inclinación, debido a que estaba enclenque.
3. Se ideó una manera de que el cañón pudiese elevar su inclinación con motores.
4. Se incorporaron sensores de proximidad.
 |
| **SUGERENCIAS** | 1. Aprender a usar CSS para poder decorar la Wiki.
2. Organizarse para la presentación de la parte l.
3. Revisar la estructura del robot para ver si existe alguna pieza innecesaria.
4. Alivianar el peso en los motores de las ruedas.
5. Implementar más sensores, ya que sólo hay 1.
6. Respetar el tiempo estipulado de acuerdo a la Carta Gantt.
 |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. El cañón del tanque aún tiene debilidades. ¿Cómo las podemos solucionar?
2. El robot tiene que funcionar vía remota.
3. Si quisiéramos usar el celular u otro dispositivo distinto a un computador para tener manejo del robot, ¿sería más complejo programarlo?
 |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 06/09/2022 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS ev3* Indagar sobre biblioteca EV3DEV-lang.

(**RESPONSABLES:** Luis Huanca y Brayan García).* Redactar la bitácora semanal y el informe l.

(**RESPONSABLES:** Vranika Santiago).* Documentar proceso a través de videos y fotos. (**RESPONSABLES:** Luciano Vera y Vranika Santiago).
* Publicar avances en la Wiki.

 * Desarrollar la presentación de la primera parte del proyecto. (**RESPONSABLES:** Luciano Vera).
* Examinar esqueleto del robot y hacer correcciones necesarias (**RESPONSABLES:** Gabriel Pailamilla).
 |
|  | **TEMAS A TRATAR** | * Primera presentación de Gorilla-Tank MK ll.
 |