Especificaciones del sistema

El proyecto considera el desarrollo de una aplicación llamada “L.A.B.” en el cual se busca que mediante a comando de voz el usuario pueda ingresar a esta y poder manipularla para asi poder escanear billetes y monedas para saber cuánto sencillo tiene. La aplicación deberá funcionar en Smartphone de gama media-baja.

Para la realización y seguimiento del proyecto, se utilizara Redmine.

A continuación se detallan algunos puntos que especifican mejor el alcance del proyecto:

1. La aplicación a desarrollar consiste en una aplicación llamada “LAB” o Look at bills.
2. El usuario deberá ingresar mediante el asistente de voz del Smartphone donde tendrá manipular la aplicación mediante voz.
3. El asistente de voz le dictara el menú al usuario.
4. El menú constara del escaneo y la información de nuestro equipo de trabajo.
5. El usuario debe utilizar la cámara para escanear los billetes
6. El asistente de voz guiara al usuario para hacer un escaneo optimo teniendo en cuenta que es para usuarios con discapacidad visual
7. La aplicación será capaz de decir el saldo completo
8. La aplicación será capaz de decir el saldo en billete o monedas.
9. La aplicación será capaz de decir cuántos billetes o monedas de cada valor tiene.
10. Cuando termine de notificar el saldo del usuario el asistente de voz preguntara si quiere escanear nuevamente o quiere salir de la aplicación.

La principal menta de nuestra aplicación es facilitar la manipulación de dinero en efectivo para la gente con discapacidad visual y así hacer su vida mas sencilla