

BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	Proyecto 1
PROYECTO:	Robot de Defensa Ucraniana
FECHA:	11/10/2022
GRUPO:	5A

<http://pomerape.uta.cl/redmine/>

FECHA DE SESIÓN:	ASISTENTES: Joe Arellano, Brayan Vidaurre , Fernanda Ventura, Alan Rivera.	
DESARROLLO	1. Esta semana nos ocupamos en la codificación del robot, tanto en la interfaz como en la conexión del Brick, además de como mejorar el robot en sus diversas funciones de ataque...	
SUGERENCIAS	1. Que nuestro jefe de proyecto deje de seguir armando piezas legos, para poder continuar con los demás deberes del proyecto, porque sino nos atrasamos y ya debe estar definida la arquitectura del robot.	
CUESTIONES A RESOLVER	1. La falta de concentración del jefe por querer realizar todas las tareas del proyecto. 2. Cuando nos reunamos en Discord para coordinar que es lo que haremos en la siguiente semana que no habrá clases. 3. Cómo repartiremos lo que cada uno hablara para la presentación numero 2.	
PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	13/10/2022 - 14/10/2022
	TAREAS Y RESPONSABLES	TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3 1. Codificar los movimientos básicos del robot (RESPONSABLES: Bryan Vidaurre) Ayudante: Joe Arellano, Fernanda Ventura. 2. Desarrollo de la interfaz tkinter (RESPONSABLE: Fernanda Ventura) Ayudante: Joe Arellano. 3. Desarrollo del informe de avance y bitácoras. (RESPONSABLES: Alan Rivera) Ayudantes: Alan Arellano, Joe Arellano. 4. Lograr que los botones de la interfaz llamen una función del robot y esta pueda ejecutar sin problemas (RESPONSABLES: Bryan Vidaurre) Ayudantes: Joe Arellano, Fernanda Ventura
	TEMAS A TRATAR	1. Presentación informe de Avance I. 2. Estudio del medio de comunicación con ev3. 3. Implementación de la solución de comunicación remota.