



BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	Proyecto 1
PROYECTO:	Quimera
GRUPO:	4

<http://pomerape.uta.cl/redmine/>

FECHA DE SESIÓN: 06/10/2022	ASISTENTES: Javier Choque, Juan Pilco, Diego Alarcón, Leonel García.	
DESARROLLO	1.- Vimos cómo era programar Python en un notebook de la sala de ayudantes. 2.- Avanzamos un poco en el informe.	
SUGERENCIAS	1. Manejar mejor el programa Python. 2. Tener un computador fijo para evitar problemas. 3. Asegurar dudas sobre los nuevos puntos del informe.	
CUESTIONES A RESOLVER	1. ¿Tendremos el conocimiento necesario para empezar el Python? 2.- ¿Serán complicados los nuevos puntos del informe?	
PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	13/10/2022
	TAREAS Y RESPONSABLES	TRABAJO LEGO MINDSTORMS NXT 1.- Investigar un poco el programa Python. (RESPONSABLES: Leonel García, Juan Pilco, Javier Choque). <ul style="list-style-type: none">• Asegurar programa en un notebook fijo.• Ver que se puede codificar en Python. 2.- Reportar avances en forma de videos o fotos para Redmine (RESPONSABLE: Javier Choque). <ul style="list-style-type: none">• Editar la wiki del Redmine.• Comentar avances. 3.- Trabajar en la bitácora semanal (RESPONSABLES: Javier Choque, Diego Alarcón).
	TEMAS A TRATAR	1. Ver Cómo funciona el programa para la futura codificación. 2. Resolver dudas acerca del informe.