**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Panzer |
| GRUPO: | 1 |

<http://pomerape.uta.cl/redmine/>

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | ASISTENTES: Bastian Vega, Edson Galdames , Lukas Torres, Miguel Fernández. | |
| **DESARROLLO** | 1.- Se avanza el informe y presentación del proyecto.  2.- Estudio de aspectos fisicos que implican el lanzamiento de un proyectil como el comportamiento de un cuerpo en un lanzamiento parabolico .  3.- Avances en la interfaz grafica y programacion de las funciones mas complejas del proyecto | |
| **SUGERENCIAS** | * Comenzar a ver el sueldo que se nos podría asignar a cada uno. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1.- Programar el software que calcule la distancia del objetivo y haga un tiro certero. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 9/10/2022 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3  1.-Seguir con el armado del robot, el cual consta de varias etapas. (RESPONSABLES: Lukas Torres, Edson Galdames).   * Pruebas del chasis del robot.   2.- Reportar, generar videos y fotos del avance semanal. (RESPONSABLES: Edson Galdames, Bastian Vega).   * Publicar en la wiki de redmine. * comentar   3.- Trabajar en la bitácora semanal (RESPONSABLES:Edson Galdames, Miguel Fernandez).  4.- Avanzar en la adaptación del código para el programa. (RESPONSABLES:Bastian Vega, Miguel Fernandez). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | * Probar la estructura del robot. * Dar instrucciones complejas al robot (Movimientos y Detección de objetivos). * Terminar de aprender el correcto funcionamiento de Putty para no tener problemas de conexion |