



BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	Proyecto 1
PROYECTO:	Proyecto ametralladora ev3
GRUPO:	5

<http://pomerape.uta.cl/redmine/>

FECHA DE SESIÓN:	ASISTENTES:03/10/2022.	
DESARROLLO	1.-Ya empezando a completar las principales funciones del robot para poder enseñarlo en la primera demostración. 2.-Corrigiendo errores de programación del robot. 3.-.	
SUGERENCIAS	1. Intentar investigar mas para poder afinar distintos tipos de detalles que le siguen faltando al robot	
CUESTIONES A RESOLVER	1. Solucionar problemas de agenda a la hora de poder reunirnos y avanzar en el proyecto 2.-Empezar a expandir los diferentes tipos de funciones que tendrá el robot. 3.- ¿Cómo modificar el código para que ejecute opciones ya definidos?	
PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	05/10/2022
	TAREAS Y RESPONSABLES	TRABAJO LEGO MINDSTORMS NXT 1.-Seguir con el armado del robot, el cual consta de varias etapas. (RESPONSABLES: Aron Saravia). <ul style="list-style-type: none">• Construcción de la base. 2.- Reportear, generar videos y fotos del avance semanal. (RESPONSABLE: Mario Villalobos). <ul style="list-style-type: none">• Publicar en la wiki de redmine.• comentar 3.- Trabajar en la bitácora semanal (RESPONSABLES: Rubén Salas). 4.- Avanzar en la adaptación del código para el programa. (RESPONSABLES: Sebastian Caceres)
	TEMAS A TRATAR	1. La nueva implementación de tareas para cada integrante ya que el robot necesitara más personas e otro tipo de área como programar para poder hacerlo más rápido y eficaz. 2. Ver distintos tipos de tutoriales referentes al tipo de robot que armaremos.