**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Proyecto Grúa ev3 |
| GRUPO: | 3B |

 http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | ASISTENTES: Felipe Guzmán, Milenka Marca, Vaitheare Gomez, Kevin Rojas. |
| **DESARROLLO** | 1.- Se empezó a trabajar en el siguiente informe, de la misma manera modificando ciertos errores que se vieron en el anterior.2.- Se da inicio y avance en el desarrollo del algoritmo del robot.3.- Se da avance de la carta gantt para dar a conocer fechas y registros de siguientes actividades.4.- Se avanza en el informe (presentación, wiki). |
| **SUGERENCIAS** | 1. Empezar a trabajar con la elaboración del código
 |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1.- Comenzar con la investigación de patrones más complejos para ejecutar.2.- ¿Cómo modificar el código para que ejecute opciones ya definidos?3.- ¿Como poner estable la grúa a la hora de coger un objeto? |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 04/10/2022 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS NXT1.-Seguir con el armado del robot, el cual consta de varias etapas. (**RESPONSABLES**: Felipe Guzmán, Kevin Rojas).* Construcción de la base.
* Construcción del algoritmo

2.- Reportear, generar videos y fotos del avance semanal. (**RESPONSABLE**: Milenka Marca).* Publicar en la wiki de redmine.
* comentar

3.- Trabajar en la bitácora semanal (**RESPONSABLE**: Kevin Rojas, Felipe Guzmán)4.- Avanzar en la adaptación del código para el programa. (**RESPONSABLE:** Vaitheare Gomez). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Decidir las complejidad a la hora de coger un objeto.
2. Investigar procesos de armado del robot.
3. Elaboración del código y algoritmo
 |