



BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	Proyecto 1
PROYECTO:	Quimera
GRUPO:	4

<http://pomerape.uta.cl/redmine/>

FECHA DE SESIÓN: 29/09/2022	ASISTENTES: Javier Choque, Juan Pilco, Diego Alarcón, Leonel Garcia.	
DESARROLLO	1.- Le dimos una base al motor del robot. 2.- Investigamos sobre la programación Python "ev3". 3.- Avanzamos un poco el informe viendo errores y posibles arreglos. 4.- Conversamos sobre posibles arreglos para la presentación. 5.- Se le dio un nuevo nombre de Matador a Quimera .	
SUGERENCIAS	1. Descargar el Python "ev3" mediante un notebook fijo. 2. Resolver dudas acerca del informe. 3. Seguir recolectando información para el Redmine.	
CUESTIONES A RESOLVER	1. ¿Podremos descargar el Python sin problemas? 2.- ¿Qué errores tuvimos en el informe? 3.- ¿Quedaremos con dudas antes de la fecha indicada?	
PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	06/10/2022
	TAREAS Y RESPONSABLES	TRABAJO LEGO MINDSTORMS NXT 1.-Avanzar un poco la base del robot. (RESPONSABLES: Leonel Garcia, Juan Pilco). <ul style="list-style-type: none">• Construcción de la base para motor. 2.- Tomar evidencia de avances e información del proyecto. (RESPONSABLE: Javier Choque, Diego Alarcon). <ul style="list-style-type: none">• Publicar en la wiki de redmine.• Comentar avances importantes 3.- Trabajar en la bitácora semanal. (RESPONSABLES: Javier Choque, Diego Alarcón). 4.- Avanzar en el informe del proyecto y dudas. (RESPONSABLES: Javier Choque, Diego Alarcón, Leonel Garcia).
	TEMAS A TRATAR	1. Decidir un computador fijo para el python. 2. Seguir con el avance del segundo informe. 3. Resolver dudas e problemas acerca del informe.