

BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	Proyecto 1
PROYECTO:	Robot de Defensa Ucraniana
FECHA:	29/09/2022
GRUPO:	5A

<http://pomerape.uta.cl/redmine/>

FECHA DE SESIÓN:	ASISTENTES: Joe Arellano, Brayán Vidaurre , Fernanda Ventura, Alan Rivera.	
DESARROLLO	1. Durante el desarrollo y cuestionamientos del segundo brick, observamos que el peso era elevado y afectaba a la movilización del robot, además de lograr sincronizar los dos bricks y cambiar la base, sobre todo la movilización del robot iba a demorar el proyecto. Finalmente como equipo decidimos que el segundo brick no se añadirá al robot.	
SUGERENCIAS	1. Sugerimos al programador del equipo respaldar el código y que cada miembro del equipo pueda ver el progreso de este, sea subirlo al drive del equipo.	
CUESTIONES A RESOLVER	1. Resolver la forma para conectarse a EV3. 2. En qué sistema operativo lo ocuparemos en windows o linux.	
PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	15/09/2022
	TAREAS Y RESPONSABLES	<p>TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3</p> <p>1.- Creación e investigación de interfaz e investigación para programar en Python. (RESPONSABLES: Joe Arellano) Ayudante o Colaborador: Alan Rivera y Fernanda Ventura.</p> <p>2. Organización y revisión de la wiki junto con la bitácora. (RESPONSABLE: Fernanda Ventura) Ayudante Alan Rivera y Joe Arellano.</p> <p>3. Trabajar en la bitácora semanal y subirlas en la fecha correspondiente. (RESPONSABLES: Alan Rivera, Fernanda Ventura) Ayudantes: Joe Arellano, Bryan Vidaurre.</p> <p>4. Utilizar Putty para que se conecte con windows. (RESPONSABLES: Brayán Vidaurre) Ayudantes: Fernanda Ventura, Joe Arellano, Alan Rivera.</p>
	TEMAS A TRATAR	<ol style="list-style-type: none"> 1. Adaptar el movimiento del robot. 2. Programación de la interfaz EV3. 3. Programación de la interacción de la interacción inicial con el robot EV3. 4. Preparación del segundo informe y presentación de avance