



BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	Proyecto 1
PROYECTO:	Proyecto Robo-Cleaner
GRUPO:	2

<http://pomerape.uta.cl/redmine/>

FECHA DE SESIÓN:	ASISTENTES: Joaquín Guarachi, Benjamín Varas, Hernán Vazque, Juan Yampara, Bairon Nuñez	
DESARROLLO	1.- Redefinición de las tareas y tiempo estimado en la carta Gantt. 2.- Desarrollo de la wiki de redmine. 3.- Primeros inicios en la programación del robot. 4.- Revisión y corrección del informe.	
SUGERENCIAS	ninguna	
CUESTIONES A RESOLVER	1. ¿Cómo establecer la conexión al robot desde el computador? 2. ¿Cómo desarrollar los métodos para la funcionalidad del robot? 3. Establecer los nombres de los roles de trabajo.	
PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	04/10/2022
	TAREAS Y RESPONSABLES	TRABAJO LEGO MINDSTORMS NXT 1.- Seguir con el armado del robot, el cual consta de varias etapas. (RESPONSABLES: Hernán Vazque, Joaquín Guarachi). <ul style="list-style-type: none">• Construcción del robot.• Prueba de los sensores y los motores. 2.- Reportear, generar videos y fotos del avance semanal. (RESPONSABLE: Juan Yampara). <ul style="list-style-type: none">• Publicar en la wiki de redmine.• Comentar avances. 3.- Trabajar en la bitácora semanal (RESPONSABLES: Juan Yampara, Joaquín Guarachi). 4.- Avanzar en la adaptación del código para el programa. (RESPONSABLES: Benjamín Varas, Hernán Vazque, Bairon Nuñez).
	TEMAS A TRATAR	1. Conectividad y programación del robot. 2. Correcciones del informe. 3. Análisis de la estructura del robot.