**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | MindCuber (Rubik's Robot Algorithms) |
| GRUPO: | * Grupo 2
 |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | ASISTENTES: Katherine F.  Sebastián H.  Javier R. Jean V.  Iván V. Jari M. |
| **DESARROLLO** | * Se Finalizó la aplicación remota.
* Adaptación de Patrones del Cubo Rubik.
* Uso de plan de integración (Nuevo Integrante).
* Adaptación de código y robot debido a modificaciones por gente externa al equipo de trabajo.
* Reunión de integrantes y charla de inducción (Nuevo Integrante).
 |
| **SUGERENCIAS** | * Ver estado de nuevo integrante para saber si se está adaptando al área de trabajo.
 |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | * Reparación de código, en función a la velocidad de movimiento de las piezas y ángulos de giro.
 |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 02/11/2017 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | 1. Trabajo MindCuber: * **RESPONSABLE(S):**

Katherine Fuentes.Sebastián Henríquez.Encargado de Adaptar el código al programa NXT.* **RESPONSABLE(S):**

Javier Rojas. Iván Vásquez.Jean Vadulli.Adaptación de código y robot debido a modificaciones por gente externa al equipo de trabajo.* **RESPONSABLE(S):**

Jean Paul Vadulli.Javier Rojas.Encargado del desarrollo de la cuarta bitácora del proyecto.* **RESPONSABLE(S):**

Jean Paul Vadulli. Iván Vásquez.Finalizado de aplicación remota.**RESPONSABLE(S):**  Katherine F.  Sebastián H.  Javier R. Jean V.  Iván V. Jari M.Reunión de integrantes y charla de inducción (Nuevo Integrante). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | * Crear Manual de Usuario.
* Mejorar fluidez y precisión de los movimientos del Robot.
 |