**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | MindCuber (Rubik's Robot Algorithms) |
| GRUPO: | * Grupo 2 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | ASISTENTES: Katherine F.  Sebastián H.  Javier R.  Jean V.  Iván V.  Jari M. | |
| **DESARROLLO** | * Se Finalizó la aplicación remota. * Adaptación de Patrones del Cubo Rubik. * Uso de plan de integración (Nuevo Integrante). * Adaptación de código y robot debido a modificaciones por gente externa al equipo de trabajo. * Reunión de integrantes y charla de inducción (Nuevo Integrante). | |
| **SUGERENCIAS** | * Ver estado de nuevo integrante para saber si se está adaptando al área de trabajo. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | * Reparación de código, en función a la velocidad de movimiento de las piezas y ángulos de giro. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 02/11/2017 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | 1. Trabajo MindCuber:   * **RESPONSABLE(S):**   Katherine Fuentes.  Sebastián Henríquez.  Encargado de Adaptar el código al programa NXT.   * **RESPONSABLE(S):**   Javier Rojas.  Iván Vásquez.  Jean Vadulli.  Adaptación de código y robot debido a modificaciones por gente externa al equipo de trabajo.     * **RESPONSABLE(S):**   Jean Paul Vadulli.  Javier Rojas.  Encargado del desarrollo de la cuarta bitácora del proyecto.   * **RESPONSABLE(S):**   Jean Paul Vadulli.  Iván Vásquez.  Finalizado de aplicación remota.  **RESPONSABLE(S):**  Katherine F.  Sebastián H.  Javier R.  Jean V.  Iván V.  Jari M.  Reunión de integrantes y charla de inducción (Nuevo Integrante). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | * Crear Manual de Usuario. * Mejorar fluidez y precisión de los movimientos del Robot. |