

BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	Proyecto 1
PROYECTO:	Robot de Defensa Ucraniana
FECHA:	13/09/2022
GRUPO:	5A

<http://pomerape.uta.cl/redmine/>

FECHA DE SESIÓN:	ASISTENTES: Joe Arellano, Brayan Vidaurre , Fernanda Ventura, Alan Rivera.	
DESARROLLO	1. Retroalimentamos cómo crear una interfaz en Python.	
SUGERENCIAS	1. Trabajar en las bitácoras el día que corresponde.	
CUESTIONES A RESOLVER	1. Decidir si pondremos doble brick (ojo: tener doble brick interrumpirá la movilidad del robot y nos veríamos afectados con el tiempo ya que tenemos que sincronizar los bricks para mejorar la movilización).	
PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	15/09/2022
	TAREAS Y RESPONSABLES	<p>TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3</p> <p>1.-Implementación del segundo brick en el prototipo. (RESPONSABLES: Joe Arellano) Ayudante o Colaborador: Alan Rivera</p> <ul style="list-style-type: none"> • Implementación del segundo Brick. <p>2. Modificaciones en la wiki, mejora de organización en la redmine, (RESPONSABLE: Fernanda Ventura) Ayudante Alan Rivera y Joe Arellano.</p> <ul style="list-style-type: none"> • comentar <p>3.Trabajar en la bitácora semanal y acordarse que se sube los fines de semana. (RESPONSABLES: Alan Rivera) Ayudantes: Los compañeros .</p> <p>4.Indagar sobre su posible sincronizar los dos bricks. (RESPONSABLES: Brayan Vidaurre) Ayudantes: Fernanda Ventura, Joe Arellano, Alan Rivera.</p>
	TEMAS A TRATAR	<ol style="list-style-type: none"> 1. Programación de los Movimientos del Robot 2. Programación de la interacción inicial con el Robot Ev3 3. Analizar los ppts del tutor y del profesor para poder implementarlos. 4. Prestar atención a lo que falta en la wiki e ideas para mejorarla.