**BITÁCORA DE AVANCE**

| CURSO: | Proyecto 1 |
| --- | --- |
| PROYECTO: | Robot de Defensa Ucraniana |
| FECHA: | 13/09/2022 |
| GRUPO: | 5A |

http://pomerape.uta.cl/redmine/

| **FECHA DE SESIÓN:** | ASISTENTES: Joe Arellano, Brayan Vidaurre , Fernada Ventura, Alan Rivera. | |
| --- | --- | --- |
| **DESARROLLO** | 1. Retroalimentamos cómo crear una interfaz en Python. | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Trabajar en las bitácoras el día que corresponde. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Decidir si pondremos doble brick (ojo: tener doble brick interrumpirá la movilidad del robot y nos veríamos afectados con el tiempo ya que tenemos que sincronizar los bricks para mejorar la movilización). | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 15/09/2022 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | **TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3**  1.-Implementación del segundo brick en el prototipo.  (**RESPONSABLES**: Joe Arellano)  Ayudante o Colaborador: Alan Rivera   * Implementación del segundo Brick.   2. Modificaciones en la wiki, mejora de organización en la redmine,  . (**RESPONSABLE**: Fernanda Ventura)  Ayudante Alan Rivera y Joe Arellano.   * comentar   3.Trabajar en la bitácora semanal y acordarse que se sube los fines de semana.  (**RESPONSABLES**: Alan Rivera)  Ayudantes: Los compañeros .  4.Indagar sobre su posible sincronizar los dos bricks. (**RESPONSABLES:** Brayan Vidaurre)  Ayudantes: Fernanda Ventura, Joe Arellano, Alan Rivera. |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Programación de los Movimientos del Robot 2. Programación de la interacción inicial con el Robot Ev3 3. Analizar los ppts del tutor y del profesor para poder implementarlos. 4. Prestar atención a lo que falta en la wiki e ideas para mejorarla. |