**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Scorpion Machine Gun |
| GRUPO: | 1 |

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | ASISTENTES: Alexis Yucra, Leandro Molina, Arturo Rodríguez, Francisco Silva, Sebastián Cayupi. | |
| **DESARROLLO** | 1.- se nos informó de cómo mejorar a la hora de presentar el informe  2.- se continuó con el armado del robot, armando la base del robot que sería la estructura de un tanque junto con un cañón actualmente estamos viendo como unir ambas partes. | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Continuar trabajando en la elaboración del código. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1.- Comenzar con la investigación de patrones más complejos para ejecutar.  2.- ¿Cómo modificar el código para que ejecute opciones ya definidos?  3.- ¿Cómo unir la base con el cañón? | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 27/09/2022 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS NXT  1.-Seguir con el armado del robot, el cual consta de varias etapas. (**RESPONSABLES**: Francisco Silva, Sebastián Cayupi, Arturo Rodríguez, Alexis Yucra, Leandro Molina).   * Construcción de la base. * Construcción del cañón   2.- Reportear, generar videos y fotos del avance semanal. (**RESPONSABLE**: Alexis Yucra, Arturo Rodríguez).   * Publicar en la wiki de redmine. * comentar   3.- Trabajar en la bitácora semanal (**RESPONSABLES**: Alexis Yucra, Leandro Molina).  4.- Avanzar en la adaptación del código para el programa. (**RESPONSABLES:** Leandro Molina, Francisco Silva, Alexis Yucra). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Decidir las complejidad del lanzamiento de proyectil. 2. Pensar la forma de unir la base (tanque) con el cañón. 3. Elaborar el código. |