**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Scorpion Machine Gun |
| GRUPO: | 1 |

 http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | ASISTENTES: Alexis Yucra, Leandro Molina, Arturo Rodríguez, Francisco Silva, Sebastián Cayupi.  |
| **DESARROLLO** | 1.- se nos informó de cómo mejorar a la hora de presentar el informe 2.- se continuó con el armado del robot, armando la base del robot que sería la estructura de un tanque junto con un cañón actualmente estamos viendo como unir ambas partes. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Continuar trabajando en la elaboración del código.
 |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1.- Comenzar con la investigación de patrones más complejos para ejecutar.2.- ¿Cómo modificar el código para que ejecute opciones ya definidos?3.- ¿Cómo unir la base con el cañón? |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 27/09/2022 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS NXT1.-Seguir con el armado del robot, el cual consta de varias etapas. (**RESPONSABLES**: Francisco Silva, Sebastián Cayupi, Arturo Rodríguez, Alexis Yucra, Leandro Molina).* Construcción de la base.
* Construcción del cañón

2.- Reportear, generar videos y fotos del avance semanal. (**RESPONSABLE**: Alexis Yucra, Arturo Rodríguez).* Publicar en la wiki de redmine.
* comentar

3.- Trabajar en la bitácora semanal (**RESPONSABLES**: Alexis Yucra, Leandro Molina).4.- Avanzar en la adaptación del código para el programa. (**RESPONSABLES:** Leandro Molina, Francisco Silva, Alexis Yucra). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Decidir las complejidad del lanzamiento de proyectil.
2. Pensar la forma de unir la base (tanque) con el cañón.
3. Elaborar el código.
 |