**BITÁCORA DE AVANCE**

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyectos 1 |
| PROYECTO: | Proyecto Ametralladora ev3 |
| GRUPO: | (3ª) PINWINe |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **DOMINGO 25/9** | ASISTENTES: Daniel Alday, Benjamín Gómez, Francisco Pantoja, Tomás Silva |
| **DESARROLLO** | 1. Se consideró un nuevo modelo de sistemas de movimiento, aún en el proceso de pruebas. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Se necesita concretar lo más antes posible el código para hacer funcionar el robot, y con eso, terminar la interfaz gráfica. 2. Seguir probando nuevos mecanismos de movimiento y disparo, se debe conseguir el mejor sistema posible. |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. El sistema de movimiento presentaba algunos problemas de descarrilamiento y desalineamiento al momento de girar y avanzar por mucho tiempo. ¿Qué diseño debemos de usar para que el sistema de engranes no se descarrile? |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | Jueves 22 de Septiembre |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | 1. Avanzar en código formal del proyecto.   **R:** Daniel Alday, Francisco Pantoja   * 1. Concretar el código formal para la conexión con el robot   2. Concretar funciones útiles encapsuladas para su inserción en la interfaz gráfica   3. Desarrollar la interfaz gráfica con *Tkinter*   4. Investigar sobre la implementación formal en plataformas alternativas  1. Seguir pensando en cómo mejorar la efectividad de los mecanismos de movimiento y disparos presentes en el robot.   **R:** Benjamín Gómez, Tomás Silva |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Diseño y estructura de la interfaz y código interno 2. Posibles nuevas ideas para construir |