|  |
| --- |
| **BITÁCORA** |
| **Proyecto: abducidos** |
| **Nombre del jefe del proyecto: Jorge Diaz** |
| **Fecha:30/10/17** |
| El trabajo que se realizó durante la última semana fue elaborar el diseño de nuestro proyecto.  Jorge Díaz: se encargó del diseño del ovni y sus mejoras  Aldo velásquez :se encargó de buscar imágenes que pudieran editarse para poder crear el fondo y personajes de la aplicación nivel 1 y 2 (la granja )  William Herbas :se encargó de buscar imágenes que pudieran editarse para poder crear el fondo y personajes de la aplicación nivel 3 y 4 (la ciudad ) |
| problemas encontrados y pista de solución:    la imagen panorámica del juego, el poco tiempo libre por el evento infonor. |
| El proyecto avanza según la planeación  A pesar del poco tiempo de planeación por agentes externos (la semana infornor, pruebas de otras materias, etc) el proyecto va según lo planeado en diseño y la visión que teníamos. |
| cuales son las tareas de la próxima semana (del proyecto y de cada miembro del equipo)  La tarea de cada miembro del equipo para la semana que viene es empezar a dar ideas para comenzar a programar la aplicación para que quede de acuerdo a las expectativas dadas |