**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Proyecto ametralladora ev3 |
| GRUPO: | 2A |

 http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | ASISTENTES: Karen Correa, Jhosep Marca, Fabián Orellana, Iván Viscarra. |
| **DESARROLLO** | 1.- Se empezó la realización de la wiki en Redmine sobre el proyecto2.- Se continuó la construcción del robot.3.- Se estudió la librería ev3dev-lang-python.4.- Se analizó códigos de lenguaje Python ideales para el objetivo del proyecto. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Programación de los Movimientos del Robot.
2. Programación de la interacción inicial con el Robot EV3.
 |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1.- Lograr implementar funciones de la librería ev3dev-lang-python en el código.2.- Conseguir unir la base del robot y la torreta de forma estable.3.- Ejecutar un programa que realice funciones del movimiento del robot en lenguaje Python. |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 27/09/2022 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV31.-Continuar con el armado del robot. (**RESPONSABLES**: Karen Correa, Jhosep Marca, Fabián Orellana, Iván Viscarra).2.- Trabajar en la bitácora semanal  (**RESPONSABLES**: Karen Correa).3.- Continuar la programación del robot. (**RESPONSABLES:** Karen Correa, Jhosep Marca, Fabián Orellana, Iván Viscarra).4.-Trabajar en la documentación. (**RESPONSABLES:** Karen Correa, Jhosep Marca, Fabián Orellana, Iván Viscarra). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Elegir funciones de la librería ev3dev-lang-python que puedan servir en el objetivo esperado de nuestro robot.
2. Discutir detalles sobre la interfaz gráfica que se creará para controlar el robot.
 |