**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Proyecto ametralladora ev3 |
| GRUPO: | 2 |

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | ASISTENTES: Joaquín Guarachi, Benjamín Varas, Hernán Vazque, Juan Yampara. | |
| **DESARROLLO** | 1.- Se continúa trabajando en la plataforma redmine.  2.- Terminó la investigación de armado del robot, probando conceptos y combinando modelos.  3.- Se recopilaron todas las piezas del robot, con excepción de algunas que no estaban disponibles y se avanzó con el armado del mismo, siguiendo ejemplos vistos en internet. | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Terminar el informe y realizar la presentación del proyecto. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Cumple el informe con todas las exigencias?   2.- ¿Cumple la presentación con todas las exigencias?  3.- ¿Logramos cumplir nuestras expectativas con el armado del robot? | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 08/09/2022 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS NXT  1.-Seguir con el armado del robot, el cual consta de varias etapas. (**RESPONSABLES**: Hernán Vazque, Joaquín Guarachi).   * Construcción de la base.   2.- Reportear, generar videos y fotos del avance semanal. (**RESPONSABLE**: Juan Yampara).   * Publicar en la wiki de redmine. * Comentar avances   3.- Trabajar en la bitácora semanal (**RESPONSABLES**: Juan Yampara, Joaquín Guarachi).  4.- Avanzar en la adaptación del código para el programa. (**RESPONSABLES:** Benjamín Varas, Hernán Vazque). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Revisar y afinar detalles del informe. 2. Revisar y afinar detalles de la presentación. 3. Definir las partes a presentar entre los integrantes. |