



## BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	Proyecto 1
PROYECTO:	Matador
GRUPO:	4

<http://pomerape.uta.cl/redmine/>

<b>FECHA DE SESIÓN:</b> <b>08/09/2022</b>	ASISTENTES: Javier Choque, Juan Pilco, Diego Alarcón, Leonel García.	
<b>DESARROLLO</b>	1.- Hubo una presentación general de los proyectos del curso.	
<b>SUGERENCIAS</b>	1. Mejorar la información para la próxima presentación, recopilar evidencia más clara e intentar ver el programa del robot.	
<b>CUESTIONES A RESOLVER</b>	1. ¿podremos terminar de armar el robot con las piezas? 2.- ¿Cuándo podremos ver el programa del robot? 3.- ¿Qué información nos faltó o fue mal explicada en nuestra presentación?	
<b>PRÓXIMA REUNIÓN</b>	<b>FECHA</b>	15/09/2022
	<b>TAREAS Y RESPONSABLES</b>	<b>TRABAJO LEGO MINDSTORMS NXT</b> 1.-Terminar lo que queda del cuerpo del robot ( <b>RESPONSABLES:</b> Juan Pilco, Leonel García). <ul style="list-style-type: none"><li>• Terminar el posible movimiento del robot.</li><li>• Revisar por fallos.</li></ul> 2.- Recopilar información, videos o fotos del avance semanal. ( <b>RESPONSABLE:</b> Diego Alarcón, Javier Choque). <ul style="list-style-type: none"><li>• Publicar antes de la fecha.</li><li>• Comentar posibles avances importantes.</li></ul> 3.- Desarrollar la bitácora semanal. ( <b>RESPONSABLES:</b> Javier Choque, Diego Alarcón). 4.- investigar la trayectoria de los proyectiles del robot. ( <b>RESPONSABLES:</b> Javier Choque, Juan Pilco, Leonel García)
	<b>TEMAS A TRATAR</b>	1. Terminar lo más posible el movimiento del robot. 2. Investigar la trayectoria para una mejor precisión. 3. Tomar apuntes del avance y desarrollar la bitácora a tiempo.