

BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	Proyecto 1
PROYECTO:	Robot de Defensa Ucraniana
FECHA:	06/09/2022
GRUPO:	5A

<http://pomerape.uta.cl/redmine/>

FECHA DE SESIÓN:	ASISTENTES: Joe Arellano, Brayan Vidaurre , Fernanda Ventura, Alan Rivera.	
DESARROLLO	1. Preparación de la presentación del proyecto en el auditorio, además de mejora del informe uno con las rúbricas del profesor y en conjunto con la ayuda del ayudante.	
SUGERENCIAS	1. Ocuparse del redmine en tiempo libre para estar pendiente del proyecto. 2. Mejora en la organización del grupo en futuras reuniones.	
CUESTIONES A RESOLVER	1. La ampliación del robot para mejor movilidad. 2. Aprender a como disertar para las futuras presentaciones. 3. Valorar más el tiempo implementado en el robot para poder cobrar lo que nos costó hacerlo y lo que dedicamos.	
PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	06/09/2022 - 08/09/2022 - 09/09/2022
	TAREAS Y RESPONSABLES	<p>TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3</p> <p>1.- Implementación de la segunda arma para ataque en caso que la primera se quede sin munición. (RESPONSABLES: Joe Arellano) Ayudante o Colaborador: Alan Rivera</p> <ul style="list-style-type: none"> • Implementación del segundo armamento. <p>2.-Organización de la carta gantt en redmine, generar videos y fotos del avance semanal. (RESPONSABLE: Fernanda Ventura) Ayudante Alan Rivera y Joe Arellano.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Publicar en la wiki de redmine. • comentar <p>3.-Trabajar en la bitácora semanal (RESPONSABLES: Alan Rivera) Ayudantes: Los compañeros .</p> <p>4.-Seguir con la codificación sobre EV3. (RESPONSABLES: Brayan Vidaurre) Ayudantes: Fernanda Ventura, Joe Arellano, Alan Rivera.</p>
	TEMAS A TRATAR	<ol style="list-style-type: none"> 1. Estudio del lenguaje de programación Python 2. Estudio de la librería eve 3 dev-lang-python 3. Tratar que el resto del equipo aprenda a programar el robot para apoyo del Brayan. 4. Prestar atención a lo que falta en la wiki e ideas para mejorarla.

