**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Proyecto Robot EV3 |
| GRUPO: | 5 |

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | 18 de Agosto del 2022.  ASISTENTES: Cáceres Soto Sebastián Matías, Salas Pérez Rubén Fernando, Villalobos Araya Mario Antonio. | |
| **DESARROLLO** | 1.- Armamos otro robot ya que otro grupo tenía el mismo.  2.- Empezamos a ver videos de como programar el robot.  3.- avanzamos con el informe y la presentacion. | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Comenzar a programar el robot. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Hacer funcionar el robot.   2.- terminar la presentación.  3.- Resolver problemas con la programación. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 16/09/2022 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS NXT  1.-Seguir con el armado del robot, el cual consta de varias etapas. (**RESPONSABLES**: Sebastián, Rubén Mario).   * Construcción de la base.   2.- Reportear, generar videos y fotos del avance semanal. (**RESPONSABLE**: Mario, Aron).   * Publicar en la wiki de redmine. * comentar   3.- Trabajar en la bitácora semanal (**RESPONSABLES**: Rubén, Sebastián, mario).  4.- Avanzar en la adaptación del código para el programa. (**RESPONSABLES:** Rubén, Sebastián). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Enlazar el código con funcionamiento al robot. 2. Investigar procesos de armado del robot. |