**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Proyecto Robot EV3 |
| GRUPO: | 5 |

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | 02 de Septiembre del 2022.  ASISTENTES: Cáceres Soto Sebastián Matías, Salas Pérez Rubén Fernando, Villalobos Araya Mario Antonio, Aaron Saravia Viza | |
| **DESARROLLO** | 1.-Se integro un nuevo miembro al grupo y ponerlo al día con todo lo que teníamos que hacer y las ideas que teníamos planeadas para el robot.  2.- Se empezó a conocer las piezas del robot y a leer el manual de este mismo para poder lograr armarlo de manera más eficiente y correcta.  3. -Ya empezar a concluir el proceso de construcción del robot con las instrucciones | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Comenzar a trabajar con la página Redmine. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Resolver el problema de la falta de piezas del robot ya que la caja no cuenta con todas las piezas que deberían  2. Mejorar nuestra forma de reunirnos para poder realizar un trabajo más rápido y optimo y que todos tengan algo que hacer | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 09/09/2022 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS NXT  1.-Seguir con el armado del robot, el cual consta de varias etapas. (**RESPONSABLES**: Sebastián, Rubén Mario).   * Construcción de la base.   2.- Reportear, generar videos y fotos del avance semanal. (**RESPONSABLE**: Mario Villalobos, Aaron Saravia Viza).   * Publicar en la wiki de redmine. * comentar   3.- Trabajar en la bitácora semanal (**RESPONSABLES**: Rubén, Sebastián).  4.- Avanzar en la adaptación del código para el programa. (**RESPONSABLES:** Rubén, Sebastián). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Enlazar el código con funcionamiento al robot. 2. Investigar procesos de armado del robot. |