



BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	Proyecto 1
PROYECTO:	Matador
GRUPO:	4

<http://pomerape.uta.cl/redmine/>

FECHA DE SESIÓN:	ASISTENTES: Javier Choque, Juan Pilco, Diego Alarcón, Leonel García.	
DESARROLLO	1.- Como grupo tomamos la decisión de hacer un "lanza-misiles". 2.- Armamos el cuerpo del robot con falta de movimiento por ahora. 3.- Probamos su lanzamiento de "proyectiles".	
SUGERENCIAS	1. Prepararse para la primera presentación. 2. Terminar el cuerpo del robot si es posible.	
CUESTIONES A RESOLVER	1. ¿Qué programa usaremos para el software del robot? 2.- ¿No habrá problemas al presentar? 3.- ¿Tendremos problemas con el movimiento del robot?	
PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	08/09/2022
	TAREAS Y RESPONSABLES	TRABAJO LEGO MINDSTORMS NXT 1.-Terminar el cuerpo del robot. (RESPONSABLES: Juan Pilco, Leonel García). <ul style="list-style-type: none">• Terminar cuerpo restante.• Probar el movimiento una vez armado. 2.- Reportar avances del proyecto. (RESPONSABLE: Javier choque, Diego Alarcón). <ul style="list-style-type: none">• Publicar en la wiki del Redmine.• Tener fotos o videos del avance. 3.- Desarrollar la bitácora semanal antes de la fecha pedida. (RESPONSABLES: Javier Choque, Diego Alarcón). 4.- Presentar los avances del robot mediante una presentación. (RESPONSABLES: Javier Choque, Diego Alarcón ,Leonel García, Juan Pilco)
	TEMAS A TRATAR	1. Presentar nuestro proyecto al curso. 2. Si es posible terminar el cuerpo del robot o intentar comenzar en el software.