**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Proyecto escorpión machine ev3 |
| GRUPO: | 1 |

<http://pomerape.uta.cl/redmine/>

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | ASISTENTES: Alexis Yucra, Arturo Rodriguez, Francisco Silva, Leandro Molina, Sebastian Cayupi. | |
| **DESARROLLO** | 1.- Se continuó con la recopilación de todas las piezas del robot, con excepción de algunas que no estaban disponibles y se comenzó con el armado del mismo, siguiendo los prototipos propuestos en clases.  2.-Comenzó la investigación de armado del prototipo de robot que seleccionó el grupo en función de encontrar las más adecuadas para el programa. | |
| **SUGERENCIAS** | * indicar un día para juntarnos a la semana y la creación de un grupo de WhatsApp o discord. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1.- ¿Cómo completar el armado del robot, sin las piezas que nos faltan?  2.- Comenzar con la investigación de patrones más complejos para ejecutar.  3.- ¿Cómo modificar el código para que ejecute opciones ya definidas? | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 25/08/2022 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS NXT  1.-Seguir con el armado del robot, el cual consta de varias etapas. (**RESPONSABLES**: Alexis Yucra, Francisco Silva, Arturo Rodriguez, Leandro Molina, Sebastian Cayupi).   * Construcción de la base.   2.- Generar videos y fotos del avance semanal. (**RESPONSABLE**: Alexis Yucra).   * Publicar en la wiki de redmine. * comentar   3.- Trabajar en la bitácora semanal (**RESPONSABLES**: Alexis Yucra).  4.- Avanzar en la adaptación del código para el programa. (**RESPONSABLES:** Francisco Silva, Leandro Molina). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | * Decidir la complejidad del lanzamiento de proyectil. * Investigar procesos de armado del robot. |