



BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	Proyecto 1
PROYECTO:	Matador
GRUPO:	4

<http://pomerape.uta.cl/redmine/>

FECHA DE SESIÓN:	ASISTENTES: Javier Choque, Juan Pilco, Diego Alarcón, Leonel García.	
DESARROLLO	1.- Investigamos sobre el proyecto que sera desarrollado. 2.- Pusimos los sensores y testeamos el movimiento del robot.	
SUGERENCIAS	1. Definir el proyecto del robot 2. Ver las herramientas que se usaran 3. Desarrollar el informe pedido antes de la fecha	
CUESTIONES A RESOLVER	1. ¿Qué robot podemos empezar a desarrollar? 2.- ¿Que herramientas se usaran para el proyecto elegido?	
PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	1/09/2022
	TAREAS Y RESPONSABLES	TRABAJO LEGO MINDSTORMS NXT 1.-Empezar a armar el proyecto escogido por el grupo. (RESPONSABLES: Juan Pilco, Javier Choque, Leonel García,Diego Alarcon) <ul style="list-style-type: none">• Desarrollar la forma del proyecto• Ver si posee las herramientas necesarias 2.- Reportar avances con videos o fotos en la página Redmine (RESPONSABLE: Javier Choque, Diego Alarcón). <ul style="list-style-type: none">• Publicar el proyecto elegido en la wiki.• Mostrar el movimiento del robot 3.- Trabajar en la bitácora semanal. (RESPONSABLES: Javier Choque, Diego Alarcón).
	TEMAS A TRATAR	1. Hacer inventario de las piezas que se ocuparan para el proyecto 2. Forma del robot por si se mantendrá o modificara 3. Averiguar bien sobre el programa del robot