|  |
| --- |
| **BITÁCORA** |
| **Proyecto: UTApp** |
| **Nombre del jefe del proyecto: José-Ignacio LeBlanc** |
| **Fecha: 30/10/2017** |
| **Proyecto en general:** Se diseñó cada pestaña de la aplicación y se implementaron gran parte de los botones del traslado a cada pantalla y el botón de retroceso de pantalla, además de terminar la pantalla de “Recomendaciones” y pronto a terminar la pantalla “Entretenimiento” de la aplicación.**Proyecto individual:**  José-Ignacio LeBlanc: Diseñó todas las pantallas de la aplicación, agregó los botones con sus respectivas programaciones y agregó fondo a “Screen1”, “Recomendaciones”. Implementó el juego “Gato”, “Bolita mágica”. Nicolás Vargas: Agregó los tips en la pantalla “Recomendaciones” de la aplicación. Implementó y diseño el juego “Autos” en la sección “Entretenimiento” e implemento el enlace al intranet por medio de un url. Joaquín Morales: Sigue sin colaborar con el proyecto que se está realizando. |
| El error que pude notar en este proyecto es que mis compañeros de grupo se confiaron mucho en el proyecto y no se comprometieron en trabajar en los días acordados en la semana del INFONOR.La posible solución si este problema persiste seria la expulsión del integrante o integrantes. |
| El proyecto sufrió atraso debido a los motivos que fueron mencionados en el párrafo anterior. |
| **Proyecto en general:** Las tareas programadas para la próxima semana consisten principalmente en dejar terminada la sección “Entretenimiento” y comenzar a diseñar e implementar la sección “Promedio”.**Proyecto individual:** José-Ignacio LeBlanc: Empezar la sección “Promedio”. Nicolás Vargas: Empezar la sección “Promedio”. Joaquín Morales: Terminar la sección “Entretenimiento”. |