



BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	Proyecto 1
PROYECTO:	Proyecto Panzer @ ev3
GRUPO:	1

<http://pomerape.uta.cl/redmine/>

FECHA DE SESIÓN:	ASISTENTES: Bastian Vega, Edson Galdames , Lukas Torres, Miguel Fernández.	
DESARROLLO	1.- Se comenzó el armado del robot EV3. 2.- Se comenzó la investigación y desarrollo del código para dar funciones al Robot. (Mover los motores para hacer funcionar el cañón y hacer que se muevan las orugas del robot) 3.- Se instaló el sistema operativo ev3dev e inició la investigación de las librerías.	
SUGERENCIAS	1. Empezar a hacer el informe y primera presentación. @	
CUESTIONES A RESOLVER	1. Hacer funcionar el sistema de disparo. 2.- Aumentar la potencia de disparo. 3.- Cómo hacer funcionar la interfaz para que se conecte al robot.	
PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	03/09/2022
	TAREAS Y RESPONSABLES	TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3 1.-Seguir con el armado del robot, el cual consta de varias etapas. (RESPONSABLES: Lukas Torres, Edson Galdames). <ul style="list-style-type: none">• Construcción de la base. 2.- Reportar, generar videos y fotos del avance semanal. (RESPONSABLES: Edson Galdames, Bastian Vega). <ul style="list-style-type: none">• Publicar en la wiki de redmine.• comentar 3.- Trabajar en la bitácora semanal (RESPONSABLES:Edson Galdames, Miguel Fernandez). 4.- Avanzar en la adaptación del código para el programa. (RESPONSABLES:Bastian Vega, Miguel Fernandez).
	TEMAS A TRATAR	1. Finalización del armado del robot. 2. Dar instrucciones simples al robot (Movimientos y Detección del entorno). 3. Montar el cañón para que pueda girar y apuntar.