**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Proyecto ametralladora ev3 |
| GRUPO: | 2A |

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | ASISTENTES: Karen Correa, Jhosep Marca, Fabián Orellana, Iván Viscarra. | |
| **DESARROLLO** | 1.- Se inició el desarrollo de la formulación del proyecto.  2.- Se siguió el armado del robot.  3.- Se continuó con la codificación del programa logrando que el robot ejecute diversas funciones contraladas por un mando de PS4. | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Continuar con la formulación del proyecto. 2. Iniciar la presentación de la formulación del proyecto. 3. Instalación del Sistema Operativo ev3dev 4. Continuar el armado de la torreta. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1.- Buscar alternativas a piezas faltantes necesarias para el armado de la torreta.  2.- Implementar mejoras en el código actual del programa. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 30/08/2022 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3  1.-Continuar con el armado del robot. (**RESPONSABLES**: Karen Correa, Jhosep Marca, Fabián Orellana, Iván Viscarra).  2.- Trabajar en la bitácora semanal  (**RESPONSABLES**: Karen Correa).  3.- Continuar la programación del robot. (**RESPONSABLES:** Karen Correa, Jhosep Marca, Fabián Orellana, Iván Viscarra).  4.-Trabajar en los documentos necesarios para subir en la plataforma redmine. (**RESPONSABLES:** Karen Correa, Jhosep Marca, Fabián Orellana, Iván Viscarra). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Alternativas para seguir con el armado del robot sin piezas requeridas. 2. Discutir los detalles de las funciones de la torreta. 3. Acordar cómo será el desarrollo de la presentación de la formulación del proyecto. |