**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Proyecto Robots EV3 |
| GRUPO: | 5 |

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | 23-agosto-2022  ASISTENTES: Sebastián Cáceres, Mario Villalobos, Rubén Salas,  . | |
| **DESARROLLO** | 1.- Se empezó ya a avanzar en el futuro proyecto del robot que será programado con el lenguaje de programación de Python y empezar a ver las diferentes configuraciones que entra en aquello | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Empezar ya a familiarizarnos con el lenguaje de programación con el cual se podrá configurar el robot el cual es lenguaje Python | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Cómo completar el armado del robot, sin las piezas que nos faltan?   2.- Comenzar con la investigación de patrones más complejos para ejecutar.  3.- ¿Cómo modificar el código para que ejecute opciones ya definidos? | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 25/08/2022 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS NXT  1.-Seguir con el armado del robot, el cual consta de varias etapas. (**RESPONSABLES**: Sebastián, Rubén Mario).   * Construcción de la base.   2.- Reportear, generar videos y fotos del avance semanal. (**RESPONSABLE**: Mario).   * Publicar en la wiki de redmine. * comentar   3.- Trabajar en la bitácora semanal (**RESPONSABLES**: Rubén, Sebastián).  4.- Avanzar en la adaptación del código para el programa. (**RESPONSABLES:** Rubén, Sebastián). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Investigar como funciona el programa miento del robot. |