**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Proyecto Robot EV3 |
| GRUPO: | 5 |

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | 18 de Agosto del 2022.  ASISTENTES: Cáceres Soto Sebastián Matías, Salas Pérez Rubén Fernando, Villalobos Araya Mario Antonio. | |
| **DESARROLLO** | 1.- Se comenzó a conformar el equipo de tres integrantes para luego poder conocer las fortalezas y debilidades de cada uno.  2.- Se asigno cargos dentro el equipo, líder, colíder y miembros.  3.- Se empezó a conocer las piezas del robot y a leer el manual de este mismo para poder lograr armarlo de manera más eficiente y correcta. | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Comenzar a trabajar con la página Redmine. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Cómo completar el armado del robot, sin las piezas que nos faltan?   2.- Comenzar con la investigación para poder enlazar el código y el robot.  3.- ¿Cómo modificar el código para que ejecute opciones ya definidos? | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 19/08/2022 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS NXT  1.-Seguir con el armado del robot, el cual consta de varias etapas. (**RESPONSABLES**: Sebastián, Rubén Mario).   * Construcción de la base.   2.- Reportear, generar videos y fotos del avance semanal. (**RESPONSABLE**: Mario).   * Publicar en la wiki de redmine. * comentar   3.- Trabajar en la bitácora semanal (**RESPONSABLES**: Rubén, Sebastián).  4.- Avanzar en la adaptación del código para el programa. (**RESPONSABLES:** Rubén, Sebastián). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Enlazar el código con funcionamiento al robot. 2. Investigar procesos de armado del robot. |