**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Matador |
| GRUPO: | 4 |

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | ASISTENTES: Javier Choque, Juan Pilco, Diego Alarcón, Leonel Garcia. | |
| **DESARROLLO** | 1.- Vimos una introducción para usar la página de Redmine.  2.- Empezamos a construir el cuerpo del robot  3.- Vimos las piezas faltantes del robot para desarrollar el cuerpo completo | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Empezar la codificación del robot, recolectar información para el Redmine. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Qué robot podemos empezar a desarrollar?   2.- ¿Tendremos la información necesaria para el Redmine?  3.- ¿Cuánto tiempo tomara el cuerpo base? | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 25/08/2022 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS NXT  1.-Continuar el armado del robot según lo planeado. (**RESPONSABLES**: Juan Pilco, Javier Choque, Leonel García)   * Armar el cuerpo base del robot. * Reponer las piezas faltantes.   2.- Reportar avances con videos o fotos en la página Redmine (**RESPONSABLE**: Javier Choque, Diego Alarcón).   * Publicar avances en la wiki. * comentar el progreso dado   3.- Trabajar en la bitácora semanal. (**RESPONSABLES**: Javier Choque, Diego Alarcón).  4.- Averiguar el programa que ocupa y la codificación del robot.  (**RESPONSABLES:** Leonel García, Juan Pilco). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Que robot podremos desarrollar con las piezas que tenemos. 2. Ver que todos los miembros del grupo hayan accedido en caso de relevo. 3. Cómo será la configuración inicial del robot |