**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Proyecto ametralladora ev3 |
| GRUPO: | 2A |

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | ASISTENTES: Karen Correa, Jhosep Marca, Fabián Orellana, Iván Viscarra. | |
| **DESARROLLO** | 1.- Se empezó a trabajar en la plataforma redmine, de la misma manera aprender a utilizar cómo subir archivos.  2.- Se inició la investigación sobre la programación de código para el robot EV3.  3.- Se eligió el modelo del robot para la recolección de piezas necesarias para su armado. | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Empezar a desarrollar el informe del proyecto. 2. Continuar el armado del robot. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1.- Aprender cómo implementar visual studio en la programación del robot.  2.- Investigar qué funciones se pueden crear para lograr que el robot tenga las cualidades que deseamos. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 23/08/2022 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS NXT  1.-Continuar con el armado del robot. (**RESPONSABLES**: Karen Correa, Jhosep Marca, Fabián Orellana, Iván Viscarra).  2.- Trabajar en la bitácora semanal  (**RESPONSABLES**: Karen Correa).  3.- Empezar la programación del robot. (**RESPONSABLES:** Karen Correa, Jhosep Marca, Fabián Orellana, Iván Viscarra).  4.-Trabajar en los documentos necesarios para subir en la plataforma redmine. (**RESPONSABLES:** Karen Correa, Jhosep Marca, Fabián Orellana, Iván Viscarra). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Encontrar el objetivo, cualidades y utilidades del robot. 2. Continuar con la investigación del armado del robot EV3. |