**BITÁCORA DE AVANCE**

| CURSO: | Proyecto II |
| --- | --- |
| PROYECTO: |  |
| GRUPO: | Grupo nº1 Raiza Ossandón, Angel Alarcón, Fabián Justo, Mathiu Orellana |

| **FECHA DE SESIÓN: 16 de agosto 2022** | Asistentes: Raiza Ossandón, Angel Alarcón, Fabián Justo, Mathiu Orellana. | |
| --- | --- | --- |
| **DESARROLLO** | 1. Se estableció un lider de grupo, y además se designarion los roles del proyecto, los cuales se organizaron de la siguiente manera:  * Raiza Ossandón: Lider del proyecto. * Mathiu Orellana: Encargado de Redmine * Fabián Justo: Encargado de programación * Angel Alarcón: Encargado de documentación. | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Comenzar la investigación acerca de tecnologias que puedan implementarse en el proyecto (Arduino, Raspberry, entre otros.), Para optimizar aprender su uso en el futuro. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Que nombre estableceremos para el proyecto?  * Estableceremos el nombre durante la próxima reunión grupal.  1. ¿De qué sera el proyecto, que tecnologías serán utilizadas?  * El enfoque del proyecto y las tecnologías que se utilizarán serán definidas en la próxima reunion grupal. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | Miercoles 17 de Agosto 2022. |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | 1. Establecer pilares fundamentales acerca del proyecto:   * Establecer el enfoque del proyecto. **RESPONSABLE**: Todo el grupo. * Definir las tecnologías de uso,, tanto en programación como hardware (**RESPONSABLE**: Todo el grupo): |
| **-** | **TEMAS A TRATAR** | 1. Establecer el nombre del grupo |