**BITÁCORA DE AVANCE**

| CURSO: | Proyecto II |
| --- | --- |
| PROYECTO: |  |
| GRUPO: | Grupo nº1 Raiza Ossandón, Angel Alarcón, Fabián Justo, Mathiu Orellana |

| **FECHA DE SESIÓN: 16 de agosto 2022** | Asistentes: Raiza Ossandón, Angel Alarcón, Fabián Justo, Mathiu Orellana. |
| --- | --- |
| **DESARROLLO** | 1. Se estableció un lider de grupo, y además se designarion los roles del proyecto, los cuales se organizaron de la siguiente manera:
* Raiza Ossandón: Lider del proyecto.
* Mathiu Orellana: Encargado de Redmine
* Fabián Justo: Encargado de programación
* Angel Alarcón: Encargado de documentación.
 |
| **SUGERENCIAS** | 1. Comenzar la investigación acerca de tecnologias que puedan implementarse en el proyecto (Arduino, Raspberry, entre otros.), Para optimizar aprender su uso en el futuro.
 |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Que nombre estableceremos para el proyecto?
* Estableceremos el nombre durante la próxima reunión grupal.
1. ¿De qué sera el proyecto, que tecnologías serán utilizadas?
* El enfoque del proyecto y las tecnologías que se utilizarán serán definidas en la próxima reunion grupal.
 |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | Miercoles 17 de Agosto 2022. |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | 1. Establecer pilares fundamentales acerca del proyecto:* Establecer el enfoque del proyecto. **RESPONSABLE**: Todo el grupo.
* Definir las tecnologías de uso,, tanto en programación como hardware (**RESPONSABLE**: Todo el grupo):
 |
| **-** | **TEMAS A TRATAR** | 1. Establecer el nombre del grupo
 |