



BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	Proyecto II
PROYECTO:	Asistente de audio que orienta el desplazamiento entre calles para gente no vidente
GRUPO:	SpartApp

FECHA DE SESIÓN: 20/11/2021	ASISTENTES: - Victor Castro - Ismael Rojas - Olver Arce	
DESARROLLO	Se avanzo con la programación de la aplicación, implementando el detector de objetos. <ul style="list-style-type: none">Investigación del detector de objetos en tiempo real con ML Kit en Android.	
SUGERENCIAS	1. Una vez avanzado con el detector de objetos, seguir con el informe.	
CUESTIONES A RESOLVER	1. El implemento de reconocimiento de objetos. 2. Gestión de lugares favoritos. 3. Adjunción de documentos de Interfaz de Usuario.	
PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	27/11/2021
	TAREAS Y RESPONSABLES	Gestión de lugares favoritos del usuario. <ul style="list-style-type: none">RESPONSABLE: Olver Arce. Interfaz del usuario y UML. <ul style="list-style-type: none">RESPONSABLE: Ismael Rojas. UML. <ul style="list-style-type: none">RESPONSABLE: Victor Castro.
	TEMAS A TRATAR	1. Completar el informe. 2. Realizar la implementación de reconocimiento de Objetos.