**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto I |
| PROYECTO: | RobotZuelo |
| GRUPO: | 1 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | ASISTENTES: Claudio Mena, Simón Muñoz, Jackelyn Rojas, Javier Sánchez, Felipe Valenzuela. | |
| **DESARROLLO** | 1.-Se Modificó una pieza de la plataforma del robot.  2.-Se continuó desarrollando el algoritmo, para el tercer patrón del cubo de rubik.  3.-Al finalizar, se compiló el programa para ejecutar el patrón 3.  4.-Se optimizó y se evaluó los movimientos que realiza el robot al ejecutar el programa para el patrón 3. | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Realizar el entregable 2. | |
| **CUESTIONES A**  **RESOLVER** | 1. Investigar acerca de la conexión remota. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 12/10/2017 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS NXT  1.- Adaptación del código para el programa. (**RESPONSABLES**: Claudio Mena, Javier Sánchez).   * Tercer Patrón del cubo de rubik.  1. Modificación de la Plataforma del Robotzuelo   (**RESPONSABLE**: Simón Muñoz).  3.- Trabajar en la bitácora semanal.  (**RESPONSABLE**: Jackelyn Rojas).  4.- Publicar la información periodística de la semana en la wiki. (**RESPONSABLE**: Felipe Valenzuela). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Configuración de la conexión remota. 2. Informe y presentación 2. |