-Este juego estará basado en un ambiente Medieval Fantástico ya que los enemigos dominaran elementos (agua, tierra, viento, fuego) y el nuestro personaje al ser un espadachín tendrá que ir venciéndolos 1 por 1 para poder ganar el juego.

MENU: El juego dispondrá de un menú donde este tendrá tres opciones principales:

* JUGAR: Donde el usuario podrá ingresar al juego.
* CONFIGURACION: Donde el usuario podrá configurar el sonido del juego.
* RANKING: Donde el usuario podrá ingresar al ranking del juego, aquí el usuario podrá comprar su tiempo con el de otros jugadores e ir posicionándose en el top 10.

JUGABILIDAD

* El personaje tendrá una barra de vida, esta se irá reduciendo a medida que reciba golpes del enemigo, cuando la barra de vida del personaje llegue a 0 el juego terminara en DERROTA, a la ves el oponente contara igualmente con una barra de vida y esta se irá reduciendo a medida que reciba ataques del personaje, cuando esta barra de vida llegue a 0 el oponente quedara eliminado y se dará acceso al siguiente nivel.
* El jugador tiene 3 botones principales dispuestos de manera horizontal, cada uno tiene una función distinta, el botón de la izquierda corresponderá a ATAQUE, el central corresponderá a HABILIDAD DEFINITIVA, y el de la derecha corresponderá a DEFENSA.

BOTONES:

* + ATAQUE: Cuando este botón es presionado el personaje avanzara unos pasos adelante y se activara una animación de ataque, este ataque restara puntos de vida del oponente y luego el personaje regresara a su ubicación inicial.
  + DEFENSA: Cuando este botón es presionado se activara una animación de defensa y este restara puntos de daño recibido por un ataque del oponente, esta habilidad estará disponible cada 5 segundos.
  + HABILIDAD DEFINITIVA: Cuando este botón es presionado, se activara una animación especial en el lugar, acto seguido el personaje se acercara rápidamente al oponente con una animación de ataque que causara una gran cantidad de daño en el oponente, esta habilidad se cargara cada 1 minuto.

NIVELES

-El juego dispondrá de 5 niveles de los cuales los primeros 4 niveles tendrán un enemigo que domina un elemento (Agua, Tierra, Aire, Fuego) y el 5° nivel tendrá un jefe final que dominara los 4 elementos anteriores:

NIVEL 1: Este nivel estará basado en un ambiente acuático y la batalla tendrá lugar en una plataforma debajo del agua, tendrá un enemigo que domina el elemento Agua, este nivel será el más sencillo, esto será para que el jugador se familiarice con en juego.

NIVEL 2: Este nivel estará basado en un ambiente terrestre y la batalla tendrá lugar en unas montañas, tendrá un enemigo que domina el elemento Tierra, este nivel tiene una dificultad media.

NIVEL 3: Este nivel estará basado en un ambiente aéreo y la batalla tendrá lugar en unas plataformas con forma de nube, tendrá una dificultad superior a la media.

NIVEL 4: Este nivel estará basado en un ambiente infernal y la batalla tendrá lugar en un volcán en erupción, tendrá una dificultad difícil.

NIVEL 5: Este nivel estará basado en un ambiente que combine los 4 elementos anteriores y la batalla tendrá lugar en la cima de una torre, tendrá una dificultad muy difícil.