**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | MindCuber (Rubik's Robot Algorithms) |
| GRUPO: | * Grupo 2
 |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | ASISTENTES: Katherine F.  Sebastián H.  Javier R. Jean V.  Iván V.  |
| **DESARROLLO** | * Creación de Aplicación Remota
* Creación de algoritmos de patrones.
* Programación y Movimiento del Robot.
* Adaptación de Patrones del Cubo Rubik.
 |
| **SUGERENCIAS** | * Enfocarnos mas en las tareas ya delegadas.
* Más concentración y aplicación dentro del desarrollo del proyecto.
 |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | * La poca eficiencia demostrada en clases en cuanto trabajo en equipo y la estructuración del equipo de trabajo.
* Dividir el trabajo para una resolución efectiva.
 |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 05/10/2017 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | 1. Trabajo MindCuber: * **RESPONSABLE(S):** Katherine Fuentes.

 Sebastian Henriquez.Encargado de Adaptar el código al programa NXT.* **RESPONSABLE(S):** Javier Rojas.

Adaptación del Movimiento del Robot.* **RESPONSABLE(S):** Jean Paul Vadulli.Encargado del desarrollo de la cuarta bitácora del proyecto.
* **RESPONSABLE(S):** Jean Paul Vadulli.

 Ivan Vasquez.Encargado de la creación de la aplicación.* RESPONSABLE(S): Javier Rojas

Encargada de la Implementación de Algoritmos y Aplicación de Patrones al lenguaje NXT.* **RESPONSABLE(S):** Katherine Fuentes.

 Sebastián HenríquezEncargada de la Implementación de Algoritmos y Aplicación de Patrones. |
|  | **TEMAS A TRATAR** | * Enfocar mayor énfasis al código del programa.
* Mejorar fluidez y precisión de los movimientos del Robot.
* Interfaz de Aplicación Remota
 |