**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | PROYECTO 1 |
| PROYECTO: | MINDCUBER |
| GRUPO: | 4 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **05/10/2017** | ASISTENTES:  Matías Aguayo M.  Leonel Alarcón B.  Camilo Mamani C.  José Vásquez G.  Gonzalo Vega M. | |
| **DESARROLLO** | 1. Mejoramiento de la aplicación para el control del robot. 2. Mejoramiento en el movimiento “giro de base” del robot. 3. Búsqueda y prueba de patrones que se pueden realizar en un cubo rubik. 4. Implementación de nuevos patrones en nuestra aplicación, los cuales el robot pueda realizar sobre el cubo rubik. | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Enfatizar más en la documentación del proyecto y no solo en la realización de algoritmos de patrones que realizará el robot. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Mejorar la organización y repartición de actividades a realizar entre los integrantes del equipo. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 10/10/2017 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | 1. Creación de más algoritmos de los patrones a realizar en el robot.  **RESPONSABLE**: José Vásquez G.   1. Gran avance en la aplicación dedicada a la conectividad inalámbrica.   **RESPONSABLE:** Matías Aguayo M. |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Dialogar sobre las actividades a realizar entre los integrantes del equipo para que se realicen equitativamente.  2. Dialogar sobre una mejor implementación de los buenos usos de las técnicas de creación de informes y documentación de la misma. |