**Lluvia de ideas**

**Miembros del equipo:**

* José-Ignacio LeBlanc Aravena.
* Joaquín Morales \*
* Nicolás Matías Vargas Arriaza

**Ideas consideradas:**

* Base de datos para ramos de nuestra carrera.
* Mapa de la uta.
* Aplicación con horarios y salas de tus ramos (con alarma).
* Aplicación que compare precios para ahorrar.
* Aplicación parecida a Candy box (idle game)
* Juego a texto.
* Juego bola mágica.
* Juego de peleas por turnos.
* Typear palabras.
* Mario Bros. (plataforma)
* Sistema delivery.
* UTApp

**Idea escogida y motivación para considerarla:**

La idea escogida por el equipo a través de un gran debate al respecto, consideramos que UTApp es la mejor opción.

Pensando en los alumnos nuevos, como aquellos universitarios que posiblemente tengan problemas en organización académica. Como equipo hemos pensando en desarrollar una aplicación en APP Inventor con la cual estará divido en las siguientes secciones:

* Horario: Se podrá crear un horario lo cual el usuario podrá ingresar, eliminar y/o modificar las asignaturas correspondientes (Profesor, Asignatura, sala) y un sistema de alarma para que le notifique al usuario que su clase está por comenzar.
* Sección de notas: Permite al usuario Ingresar las notas con sus respectivos porcentajes y además almacenarlos con el promedio obtenido hasta el momento.
* Mapa: Permite al usuario poder observar el mapeado de la universidad con los puntos de ubicación de lugares que el usuario no podría saber (Fotocopias, cajas, registraduría, etc.).
* Entretenimiento: Esta sección cuanta con minijuegos que tiene como fin despreocupar al usuario y obtener menos problemas de estrés.
* Recomendación: Consistirá en dar tips o ayudas al usuario sobre posibles soluciones tanto en situaciones académicas, como situaciones económicas.