**“KNIGHT ADVENTURE”**

Integrantes: - Marcelo Lara

 - Rodrigo Mamani

 - Fabián Morales

Ideas consideradas:

Nuestra elección fue desarrollar un juego y las ideas consideradas para el mismo fueron:

 -Jugabilidad sencilla (se juega con una sola mano)

 -Juego de plataforma estilo apocalíptico

 -Juego de laberinto en temática de terror

 -Juego de rol con una historia lineal

 -Juego de palabras

 -Juego de reacción rápida (destreza)

 -Amiga de compañía virtual

 -Juego de aventura basado en el tiempo medieval fantástico

 -Juego de destreza

Idea escogida:

 -Juego de aventura basado en el tiempo medieval fantástico

 -Jugabilidad sencilla (se juega con una sola mano)

 -Juego de destreza

Motivaciones:

Nuestra motivación principal es tener un desafío y aprender a hacer este tipo de juegos con App inventor que nos ayudará en nuestro crecimiento profesional.

La motivación de crear este juego en donde todas las personas puedan jugar ya que al ser un juego sencillo será accesible a todas las edades por otro lado la temática medieval fantástica es una muy llamativa y atrae la atención de muchos jóvenes los cuales se entretienen fácilmente con esta temática.