**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | PROYECTO 1 |
| PROYECTO: | FLIP-TAC-TOE BOT |
| GRUPO: | 3 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **03/10/2019** | **ASISTENTES**:  -José Diaz  -Félix Calle  -Kenny Cifuentes  -Isabel Condori | |
| **DESARROLLO** | 1. Se realizó una reunión entre jefes de grupo para la determinaron las reglas del juego Flip-Tap-Toe. 2. Se siguió con la implementación de código al servidor-cliente. 3. Se hicieron pruebas con el robot con el nuevo código. | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Realizar investigaciones en términos de la interfaz gráfica. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Detalles para el término del código. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 08/10/2019 – 8.00hrs |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | 1. Realizar arreglos para la finalización del código del robot.  **RESPONSABLE**: Félix Calle.   1. Seguir con la realización del informe de avance.   **RESPONSABLE:** José Diaz.   1. Buscar arreglos que se puedan realizar al diseño del robot.   **RESPONSABLE:** Kenny Cifuentes-Isabel Condori. |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Buscar defectos al robot, en términos de modelados actuales. |