**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto I |
| PROYECTO: | RobotZuelo |
| GRUPO: | 1 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | ASISTENTES: Claudio Mena, Simón Muñoz, Jackelyn Rojas, Javier Sánchez, Felipe Valenzuela. | |
| **DESARROLLO** | 1. Se Compilo el código en nxc brindado.  2. Se empezó con la modificación del código, los movimientos del cubo del rubik con la plataforma y brazo del robot.  3. Se afino los movimientos del robot, conteniendo el cubo de rubik en el.  4.- se empezó con la adaptación del código del primer patrón.  5. Se recopilaron la información periodística de la semana para la wiki de redmine. | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Continuar implementando el código. 2. Comenzar a organizarnos para el siguiente informe y presentación. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Adaptar el código, con los todos los patrones que utilizaremos. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 03/10/2017 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS NXT  1.- Adaptación del código para el programa. (**RESPONSABLES**: Claudio Mena, Javier Sánchez).   * Movimientos de la plataforma. * Movimientos del Brazo del Robot. * Primer Patrón del cubo de rubik.   2.- Trabajar en la bitácora semanal  (**RESPONSABLE**: Jackelyn Rojas).  3.- Publicar la información periodística de la semana en la wiki (**RESPONSABLE**: Felipe Valenzuela). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Implementación del código con los patrones. |