**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Sistemas Distribuidos |
| TALLER: | Ejecución y creación de algoritmos utilizando socket |
| GRUPO: | 4 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **14/08/2019** | **ASISTENTES**:  Leonel Alarcón Bravo  José Vásquez Gutiérrez  Gonzalo Vega Mujica | |
| **DESARROLLO** | 1. Breve introducción sobre la utilización de comunicación de socket dictada por el profesor. 2. Recepción de documentación y algoritmos de proyectos realizados anteriormente con socket entregados por el profesor. 3. Análisis de los algoritmos donde se implementó socket para tener conocimiento de su funcionamiento y así tener una idea de cómo realizar el taller solicitado. | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Tomar en consideración los algoritmos de los proyectos anteriores entregados para utilizarlos como guía. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Tomar la decisión del tipo de ejercicio a implementar socket. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 28/08/2019 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | 1. Programación del código apartado del servidor  **RESPONSABLE**: José Vásquez Gutiérrez.  2. Programación del código apartado del cliente  **RESPONSABLES:** Gonzalo Vega Mujica y Leonel Alarcón Bravo. |
|  | **TEMAS A TRATAR** | Realización la implementación del taller. |