**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | PROYECTO 1 |
| PROYECTO: | MINDCUBER |
| GRUPO: | 4 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **28/09/2017** | ASISTENTES:  Matías Aguayo M.  Leonel Alarcón B.  Camilo Mamani C.  José Vásquez G.  Gonzalo Vega M. | |
| **DESARROLLO** | 1. Se modificó el código Mindcuber para realizar el patrón “Seis Lunares”. 2. Investigación sobre la conectividad inalámbrica hacia el robot. 3. Comienzo de la implementación de aplicación, la cual nos servirá para la conectividad inalámbrica de nuestro dispositivo del robot. 4. Se llevó a cabo la realización del patrón “Seis Lunares” con el robot, el cual fue presentado al profesor presente con éxito. | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Enfatizar en encontrar y realizar la solución adecuada para la conectividad inalámbrica desde el dispositivo hacia el robot. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Mejorar la comunicación entre los integrantes del equipo. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 03/09/2017 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | 1. Seguir con la modificación de los códigos “MindCuber”.  **RESPONSABLE**: Gonzalo Vega Mujica.   1. Avanzar con la realización de la aplicación de conectividad.   **RESPONSABLE:** Camilo Mamani Cáceres |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Dialogar sobre mejoras de los patrones realizados.  2. Dialogar para modificación de los códigos en función a una mejora en la eficiencia de los mismos. |